

**REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK**  
**MŁODZIEŻOWE MISTRZOSTWA POLSKI W KOSZYKÓWCE 3x3**  
**SEZON 2023/2024**

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

Rozgrywki Młodzieżowych Mistrzostw Polski U15, U17 i U23 w koszykówce 3x3 objęte są Systemem Sportu Młodzieżowego Ministerstwa Sportu i uwzględnione w punktacji klubowej. Zgodnie z zasadami punktacji SSM, punkty otrzymuje zawodnik i są one naliczane do punktacji danego klubu, województwa, powiatu, gminy.

Ponadto rozgrywki te wprowadzone zostają do systemu rozgrywek FIBA 3x3 i poszczególne turnieje będą uwzględniane w rankingach prowadzonych przez FIBA dla narodowych federacji w kategoriach U23 i U18.

Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

**1. ORGANIZATORZY**

- 1.1. Organizatorem cyklu jest Polski Związek Koszykówki (finały) oraz wojewódzkie związki koszykówki (kwalifikacje). Współorganizatorami mogą być kluby sportowe oraz inne podmioty.
- 1.2. Organizator może zlecić przeprowadzenie turnieju innemu podmiotowi.

**2. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW**

- 2.1. W rozgrywkach biorą udział zawodnicy:
  - 2.1.1. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2001 i 31 grudnia 2008 - U23 M i K
  - 2.1.2. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2007 i 31 grudnia 2010 - U17 M i K
  - 2.1.3. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2009 i 31 grudnia 2011 - U15 M i KZawodnik może występować tylko w dwóch z powyższych cykli.
- 2.2. Zawodnicy zgłaszani do rozgrywek muszą posiadać:
  - 2.2.1. obywatelstwo polskie,
  - 2.2.2. licencję zawodnika uprawniającą do gry w koszykówkę,
  - 2.2.3. licencję okresową uprawniającą do gry w klubie w sezonie 2023/2024 w koszykówce 3x3.
- 2.3. Licencje okresowe uprawniające do gry w koszykówce 3x3 wydają właściwe terytorialnie WZKosz-e, wpisując ich numery na drukach zgłoszeń imiennych (wzór.17b) przestanych przez kluby uczestniczące w rozgrywkach.

- 2.4. Wszyscy zawodnicy posiadający w sezonie 2023/2024 licencje do rozgrywek 5x5, otrzymają również licencje do rozgrywek 3x3 (licencja w systemie ESOR).
- 2.5. Zawodnicy posiadający licencję do rozgrywek 5x5 w barwach jednego klubu mogą, za zgodą tego klubu, otrzymać licencję do rozgrywek 3x3 w barwach innego klubu. Wniosek według wzoru (**Załącznik 5a**) należy złożyć w WZKosz właściwym dla siedziby klubu 3x3 najpóźniej 7 dni przed pierwszym turniejem.
- 2.6. Zawodnicy nie posiadający licencji uprawniającej do gry w jakimkolwiek klubie 5x5 mogą otrzymać licencję do rozgrywek 3x3 w barwach dowolnego klubu. Wniosek według wzoru (Zał. 5a) należy złożyć w WZKosz właściwym dla siedziby klubu.
- 2.7. Zawodnik nie posiadający licencji uprawniającej do gry w koszykówkę (tzw. Licencji stałej PZKosz) występuje do właściwego terytorialnie WZKosz z wnioskiem na druku (Zał.4 do RWS) a następnie Zał.5a, zgodnie z p.3.3.

Z uwagi na włączenie Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 do systemu rozgrywek FIBA 3x3 zawodnicy muszą spełniać kryteria zawarte w FIBA INTERNAL REGULATIONS - BOOK 6 (3x3).

W rozgrywkach przeznaczonych dla mężczyzn mogą brać udział wyłącznie mężczyźni, a w rozgrywkach przeznaczonych dla kobiet - wyłącznie kobiety.

### **3. SYSTEM ROZGRYWEK**

- 3.1. **Etap 1 - Kwalifikacje** do finału Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 w formie turniejów strefowych lub Grand Prix w terminie 1 stycznia - 16 czerwca 2024 r.
  - 3.1.1. Kwalifikacje strefowe rozgrywane w formie turniejów organizowanych przez WZKosz-e w strefach, w okresie 16 stycznia - 5 maja 2024 r. W turnieju strefowym musi wziąć udział nie mniej niż 4 zespoły klubowe żeńskie oraz nie mniej niż 6 zespołów klubowych męskich. Udział w turnieju strefowym jest punktowany do Grand Prix według zasad określonych w p.3.3. W turniejach strefowych biorą udział tylko zespoły reprezentujące kluby z danej strefy.
  - 3.1.2. Turnieje „Grand Prix”, organizowane przez WZKosz-e lub na ich zlecenie, w okresie 6 maja - 16 czerwca 2024 r. Udział w nich mogą brać zespoły bez uwarunkowań terytorialnych ale będące zespołami klubowymi. Turniej „Grand Prix” należy zorganizować dla **nie mniej niż 12** zespołów w każdej kategorii rozgrywkowej. Udział drużyn nie będących zespołami klubowymi odbywa się "poza systemem współzawodnictwa" (PK) i możliwy jest tylko w cyklach U23 w przypadku wolnych miejsc i niepełnego składu w turnieju. Zespoły uczestniczące w tych turniejach uzyskują punkty zgodnie z p. 3.3., z pominięciem zespołów PK.
  - 3.1.3. Zasada awansu do finałów - awans do Finałów Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 w każdej kategorii wiekowej, uzyskują Mistrzowie Stref oraz osiem zespołów z największą liczbą punktów (z pominięciem mistrzów stref). W przypadku braku mistrza w któreś ze stref, do finału Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 awansują kolejne zespoły z cyklu „Grand Prix”, z największą liczbą punktów, aż do uzupełnienia listy 16 drużyn.
  - 3.1.4. Przy ustalaniu końcowej kolejności cyklu „Grand Prix”, w przypadku równej liczby punktów, o miejscu decydują:

- a) mniejsza liczba rozegranych turniejów,
- b) większa liczba wygranych turniejów,
- c) jeśli zainteresowane drużyny nie wygrały żadnego turnieju, pod uwagę brane są wyższe miejsca w turniejach,
- d) losowanie.

3.2. **Etap 2 - Finał Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 z udziałem 16 drużyn w drugiej połowie czerwca 2024 r.** W finale każdej kategorii rozgrywkowej mogą brać udział maksymalnie dwa zespoły z tego samego klubu.

3.3. Punktacja w turniejach:

Punkty	16 i więcej drużyn	12 - 15 drużyn	8 - 11 drużyn	6 - 7 drużyn	4 - 5 drużyn
100	1				
80	2				
70	3	1			
60	4	2			
50	5	3	1		
45	6	4	2		
40	7	5	3		
35	8	5	4	1	
30	9	7	5	2	
25	10	8	6	3	1
20	11	9	7	4	2
15	12 - 13	10 - 11	8	5	3
10	14 - 15	12 - 13	9	6	4
5	16 i dalsze	14 - 15	10 - 11	7	5
pkt. ujemne	-50	-35	-25	-	-

**Uwaga:** zgłoszone drużyny do turnieju „Grand Prix”, które nie wzięły w nim udziału, zaliczane są do łącznej liczby drużyn biorących udział w turnieju, ale klasyfikowane są na ostatnich miejscach i otrzymują punkty ujemne zgodnie z powyższą tabelą.

3.4. Zgłoszenia do turniejów „Grand Prix”:

- 3.4.1. Organizatorzy zgłaszają do 28 lutego 2024 r., do Wydziału Rozgrywek PZKosz ([rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl)), chęć organizacji turnieju, z podaniem jego daty, kategorii wiekowych i maksymalnej liczby drużyn w każdej z nich. Wyboru turniejów dokona Wydział Rozgrywek PZKosz, a informacja ta zostanie podana w Komunikacie oraz na stronie - [https://3x3.pzkosz.pl/grand\\_prix\\_terminarz.html](https://3x3.pzkosz.pl/grand_prix_terminarz.html) w marcu 2024 r.
- 3.4.2 Organizatorzy mają obowiązek przestać do Wydziału Rozgrywek PZKosz, na minimum 7 dni przed startem zapisów do turnieju, informacje o dokładnej dacie i godzinie ich startu na platformie <http://play.fiba3x3.com>
- 3.4.3 Organizator ma prawo zastrzec maksymalnie 3 miejsca, w każdej kategorii wiekowej, dla drużyn przez siebie wskazanych.
- 3.4.4 Obowiązkiem organizatora jest przyjęcie drużyn wg kolejności zgłoszenia, z uwzględnieniem pkt. 3.4.3. W przypadku rezygnacji którejs z nich prawo do udziału w turnieju mają kolejne wg zgłoszenia.

#### 4. UDZIAŁ DRUŻYN

- 4.1. W rozgrywkach uczestniczą drużyny klubowe zgłoszone przez kluby posiadające licencje klubowe PZKosz. Dopuszcza się w turniejach „Grand Prix” w cyklach U23K i U23M udział drużyn nie będących zespołami klubowymi (PK) jako uzupełnienie po zamknięciu listy zgłoszeń klubowych.
- 4.2. Zgłoszenia zespołów do Etapu 1 i 2, kluby składają na drukach stanowiących **Załącznik nr 17b** do Regulaminu, do właściwych WZKosz-y które potwierdzają przyjęcie drużyny do turnieju. W zgłoszeniu należy podać szczegółowe dane przedstawiciela zespołu, który jest odpowiedzialny za procedurę rejestracji i dopilnowanie, aby wszyscy zgłoszeni zawodnicy posiadali konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/> . Ponadto zgłoszenia odbywają się poprzez platformę <https://play.fiba3x3.com//> . Zgłoszenie to jest równoznaczne z przystąpieniem drużyny do turnieju. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/> .
- 4.3. Liczba zawodników zgłoszonych w danym zespole do rozgrywek wynosi od 4 do 6, z których do rozgrywek w poszczególnych etapach zgłaszana jest czwórka turniejowa. Drużyny przed finałami Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 mogą uzupełnić składy (o ile wcześniej zgłoszonych było 4 lub 5 zawodników) lub wymienić dwóch zawodników ze zgłoszonej szóstki (z zawodników którzy nie grali) na innych zawodników tego samego klubu. Dopuszcza się wymianę większej liczby zawodników w przypadku powołania przez PZKosz dotychczas zgłoszonych zawodników, do Kadry Narodowej 5x5 lub Kadry Narodowej 3x3 i ich udziału w akcjach szkoleniowych, oficjalnych zawodach mistrzowskich lub zawodach o innym charakterze, poza granicami kraju w terminie danego turnieju.
- 4.4. Zawodnik przypisany jest do danego klubu od początku do końca rozgrywek 3x3 w sezonie 2023/2024.
- 4.5. Drużyny zakwalifikowane do Finału Młodzieżowych Mistrzostw Polski w koszykówce 3x3 mają obowiązek, najpóźniej pięć dni przed turniejem, przesłać druki zgłoszeń imiennych (**Załącznik nr 17b**) pocztą elektroniczną do Wydziału Rozgrywek PZKosz na adres [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl) . Wersję papierową zgłoszenia należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju.
- 4.6. Nazwa, pod którą drużyna klubu występuje w rozgrywkach, może się składać maksymalnie z czterech członów (w tym obowiązkowo nazwy klubu, ewentualnie nazwy sponsora oraz miejscowości będącej siedzibą klubu) i nie więcej niż 20 znaków wraz ze spacją. Zgłoszona drużyna występuje pod nazwą podaną w zgłoszeniu od eliminacji, przez wszystkie etapy rozgrywek.
- 4.7. Weryfikacja zgłoszonych drużyn zostanie przeprowadzona przez Komisarza na Odprawie Technicznej w terminie i miejscu ogłoszonym w komunikacie organizacyjnym turnieju. Zgłoszona drużyna, która nie stawi się w tym terminie na Odprawę Techniczną bez wcześniejszego powiadomienia Organizatora (telefonicznie lub mailowo nie później niż 48 godzin przed turniejem) zostanie wykluczona z turnieju i otrzymuje punkty ujemne. Podczas weryfikacji każdy uczestnik może być poproszony o okazanie dokumentu tożsamości ze zdjęciem. Jego brak może dyskwalifikować go z udziału w turnieju.
- 4.8. Drużyna musi posiadać dwa komplety strojów, jeden w kolorze jasnym, a drugi w kolorze ciemnym, oznaczone numerami na koszulkach.

- 4.9. Drużyna złożona wyłącznie z zawodników, którzy nie ukończyli 18 lat, musi posiadać pełnoletniego opiekuna.
- 4.10. Drużyny uczestniczą w Rozgrywkach na własny koszt. Organizator może ustalić wpisowe za udział w Rozgrywkach. Wpisowe do turnieju „Grand Prix” dla drużyn spoza strefy gdzie organizowany jest turniej, nie może przekraczać dwukrotności wpisowego dla drużyn z danej strefy.

## **5. DODATKOWE ZASADY REJESTRACJI I UCZESTNICTWA W TURNIEJACH W ZAKRESIE PRZEPISÓW FIBA**

- 5.1. Do etapu 1 może zgłosić się zespół, którego zawodnicy mają utworzone konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/> oraz spełnią pozostałe wymogi zgłoszeniowe określone w ust. 4.1.
- 5.2. Termin przesyłania zgłoszeń imiennych do poszczególnych turniejów będzie każdorazowo ustalany i podawany przez Organizatora przez danym turniejem, na oficjalnych stronach lub poprzez oficjalne kanały komunikacji.
- 5.3. Informacja o godzinach weryfikacji zespołów będzie podawana każdorazowo na oficjalnych stronach Organizatora oraz w formie mailowej będzie przesyłana do zgłoszonych drużyn na dzień przed turniejem.
- 5.4. Opłata startowa na poszczególnych turniejach może się różnić - szczegółowe informacje o jej wysokości Organizator będzie każdorazowo podawał w informacji przed turniejem.
- 5.5. Zawodnik występujący w zespole, nie ma prawa zgłoszenia do innego zespołu w ramach tego samego turnieju.
- 5.6. Organizator zastrzega sobie prawo do ponownej weryfikacji uczestników w trakcie trwania turnieju na podstawie ich dowodów tożsamości.
- 5.7. Zawodnik musi posiadać aktualne badania lekarskie wydane zgodnie z obowiązującymi przepisami.

## **6. PRZEPISY I ZASADY GRY**

- 6.1. Mecze w ramach cyklu „Młodzieżowe Mistrzostwa Polski w koszykówce 3x3”, rozgrywane będą w oparciu o aktualne przepisy gry w koszykówkę FIBA 3x3.
- 6.2. Decyzje związane z przebiegiem gry wynikające z przepisów gry FIBA 3x3 podejmują sędziowie zawodów.
- 6.3. Decyzje sędziów dotyczące gry są ostateczne.
- 6.4. W sprawach regulaminowych nie objętych przepisami gry FIBA 3x3, decyzje podejmuje Komisarz pełniący funkcję Sędziego Głównego w myśl przepisów gry w koszykówkę 3x3. Decyzje Komisarza w tym zakresie są ostateczne.

## **7. WYPOSAŻENIE BOISK, SĘDZIOWIE, ORGANIZACJA MECZÓW**

- 7.1. Turnieje Mistrzostw należy rozgrywać w halach lub na boiskach otwartych posiadających kosze, zgodnie z obowiązującymi przepisami. Boisko do

koszykówki 3x3 ma rozmiary 11m (długość) x 15 m (szerokość). Wszystkie mecze należy rozgrywać piłkami do koszykówki 3x3.

- 7.2. Koniecznym wyposażeniem jest tablica wyświetlająca czas gry, wynik meczu i czas 12 sekund na akcję.
- 7.3. Sędziów oraz Komisarza w turniejach strefowych i turniejach Grand Prix (etap 1) wyznacza prowadzący rozgrywki WZKosz, a w turniejach finałowych - PZKosz.
- 7.4. Organizator turnieju jest zobowiązany do zapewnienia obsługi biura zawodów oraz obsługi stolika sędziowskiego (sekretarz, mierzący czas gry i czas akcji).
- 7.5. Organizator turnieju zapewni opiekę medyczną w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym.
- 7.6. Podczas turniejów należy używać oficjalnego oprogramowania FIBA Event Maker, co wynika z warunków postawionych przez FIBA w celu uznania turnieju za oficjalny FIBA. Terminarz meczów w turnieju Mistrzostw oraz system gry wynika z tego programu.
- 7.7. Obowiązkiem organizatora kwalifikacji jest przestanie najpóźniej w pierwszy dzień roboczy po zakończeniu turnieju końcowych wyników (kolejność drużyn) do Wydziału Rozgrywek PZKosz (**Załącznik nr 13a**) wraz ze składami drużyn, które wywalczyły awans do dalszych gier (**Załącznik nr 14a**) na adres [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl)

## **8. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE I PROCEDURA PROTESTU**

- 8.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinary PZKosz.
- 8.2. W sprawach regulaminowych wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju, podejmuje Komisarz, który jest przedstawicielem Organizatora. Komisarz wydaje decyzje niezwłocznie, Decyzje Komisarza są ostateczne.
  - 8.2.1. Zawodnik zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu może być dodatkowo zdyskwalifikowany z turnieju przez Komisarza.
  - 8.2.2. Niezależnie od okoliczności występujących w pkt. 8.2.1 Komisarz może zdyskwalifikować zawodnika(-ów) lub cały zespół z turnieju za zastosowanie aktów przemocy, agresję słowną lub fizyczną, rażącą ingerencję w wynik meczu, naruszenie przepisów antydopingowych FIBA (Księga 4 Regulacji Wewnętrznych FIBA).
- 8.3. Niepodjęcie przez Komisarza działań zmierzających do wydania orzeczenia podczas turnieju nie stanowi przeszkody dla przeprowadzenia postępowania dyscyplinarnego i wydania orzeczenia przez Sędziego Dyscyplinarnego PZKosz oraz w dalszej kolejności odwołania do Komisji Odwoławczej PZKosz.
- 8.4. Nałożone kary dyscyplinarne, w przypadku zawodników posiadających licencje okresowe do rozgrywek PZKosz lub WZKosz w poprzednim, bieżącym lub przyszłym sezonie rozgrywkowym, mogą dotyczyć również zawieszenia w rozgrywkach 5x5 (dotyczy rozgrywek ligowych dla każdego cyklu w najbliższym lub trwającym w momencie rozgrywania turniejów sezonie ligowym).

- 8.5. Drużyna ma prawo złożyć do Komisarza protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z zapisami Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę 3x3, dodatek C - Procedura Protestu. Decyzje Komisarza dot. protestu traktowane są jako decyzje podjęte z zasadami „pola gry” i nie przysługuje od nich odwołanie.
- 8.5.1. Drużyna może złożyć protest, jeżeli uważa, że jej interesy zostały znacząco naruszone i dotyczą:
- a) Pomyłek i błędów w zapisie w protokole meczu, pomiarze czasu gry lub czasu akcji, które nie zostały naprawione przez sędziów.
  - b) Decyzji o przegranej walkowerem; odwołaniu lub opóźnieniu rozpoczęcia meczu; niewznowieniu meczu, po tym jak został przerwany; nierozegraniu meczu.
  - c) Naruszenia, znajdujących zastosowanie, zasad dotyczących uprawnień do gry.
- 8.5.2. W przypadku, gdy drużyna składa protest, tylko oficjalne video i materiały mogą zostać użyte podczas podejmowania decyzji.
- 8.5.3. Dopuszczalność protestu jest uwarunkowana spełnieniem następujących warunków formalnych:
- a) Zawodnik protestującej drużyny natychmiast po zakończeniu meczu złoży podpis w protokole meczu w odpowiedniej rubryce oraz przedstawi pisemne uzasadnienie przyczyny protestu na odwrocie protokołu zanim sędziowie podpiszą protokół.
  - b) Opłata 500,00 zł zostanie uiszczona na poczet każdego protestu. W wypadku odrzucenia protestu, powyższa opłata nie podlega zwrotowi.
- 8.5.4. Komisarz podejmie decyzje dotyczącą protestu tak szybko, jak to możliwe, nie później niż przed rozpoczęciem kolejnej fazy rozgrywek. Jego decyzja uznawana jest jako decyzja podjęta z zasadami „pola gry” i nie może być przedmiotem ponownego rozpatrywania lub zaskarżenia. Wyjątkowo, decyzje dotyczące uprawnień zawodników do gry mogą zostać zaskarżone, jeżeli przewidziano to w stosownych regulaminach.
- 8.5.5. Komisarz nie może podjąć decyzji o zmianie wyniku meczu, chyba że jest oczywisty i przekonujący dowód, iż w przypadku niewystąpienia błędu objętego protestem, mecz z pewnością zakończyłby się takim właśnie wynikiem. W przypadku, gdy protest został uznany z powodów innych niż zasady uprawnień do gry i prowadzi do zmiany zwycięzcy meczu, mecz uznaje się za nie rozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry i niezwłocznie zarządza się rozegranie dogrywki.”

## **9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- 9.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie pocztą elektroniczną zeskanowanych dokumentów, chyba, że przepis szczegółowy narzuca wymóg innej formy korespondencji.
- 9.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 9.3. Zwycięzcy finałów w każdej kategorii otrzymują tytuł „Mistrz Polski w

koszykówce 3x3”.

- 9.4. Drużyny zajmujące odpowiednio I, II, III i IV miejsce w turniejach finałowych każdej kategorii otrzymują Puchary lub statuetki, a zawodnicy złote, srebrne i brązowe medale PZKosz.
- 9.5. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 9.6. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 14 listopada 2023 roku tj. zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje na sezon 2023/2024.

## 10. DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz  
adres: ul. Siedmiogrodzka 9, 01-204 Warszawa  
telefon: +48 22 836 38 00  
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Prowadzący cykl  
Sebastian Fronczak - [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl), telefon +48 504 938 492

Przewodniczący Wydziału Rozgrywek  
Michał Lesiński - [m.lesinski@pzkosz.pl](mailto:m.lesinski@pzkosz.pl), telefon: +48 601 247 082

Koordynator ds. koszykówki 3x3  
Bartłomiej Wojdak - [b.wojdak@pzkosz.pl](mailto:b.wojdak@pzkosz.pl), telefon: +48 531 060 504

Wydział Sędziowsko-Komisarski  
Marek Lembrych - [m.lembrych@pzkosz.pl](mailto:m.lembrych@pzkosz.pl), telefon: +48 885 881 003

Kontakt medialny  
[media@pzkosz.pl](mailto:media@pzkosz.pl)